# **טכנולוגיות אינטרנט מתקדמות - 61776 (WEB)**

**משימת בית מס' 1**

**להגשה עד 10.7.24 בשעה 23:59**

**צוות מספר 29**

1. יש למנות מהנדס מערכת בכל צוות, אשר יהיה אחראי על הגדרת והקצאת המשימות בתרגיל זה.  
   נא לרשום את שם הסטודנט בתרגיל זה. על מהנדס המערכת לכתוב כיצד נעשתה חלוקת העבודה מול הצוות, מה היו המשימות של כל חבר צוות, האם היה ממשק בין חברי הצוות, והאם המשימות מולאו:

**מנהלת המערכת של צוות 29 – נדין חלבי**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **שם חבר הצוות** | **משימות שהוקצו** | **משימות שהושלמו** |
| רידאן גאנם | כל הצוות עבד יחדיו על תרגיל בית 1, מכיוון שתרגיל זה היה קצר יכלנו להרשות לעצמנו לא להקצות משימות ולא לחלק את העבודה | כל המשימות הושלמו בהצלחה |
| פייר מבארקי |
| אסעד סגים |
| גול חוראני |
| נדין חלבי |

הפרויקט:

\*\*Gamified learning system: Develop an educational platform that incorporates game elements to increase user engagement and retention

2. יש לפרט את הדרישות הפונקציונליות ולא פונקציונליות של הפרויקט - **באנגלית** (לפחות 5 דרישות מכל סוג). עבור דרישות לא פונקציונליות יש לסווג לפי wikipedia: :  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Non-functional_requirement>

**FR :**

1. The system allows login using a username and password

2. The system allows connecting to an existing game using a code

3. The system allows several players to connect to one game

4.The system allows a logged in user to make a new game

5. The system allows a logged in user to start a game

**NFR :**

1 . Accessibility - any user can log in using a code

2 ⁠. Backup - the user can log in to his account and watch the games he built before

3. ⁠Availability - the user will be able to connect at any time he is connected to the Internet

4. ⁠Accessibility - the user will be able to edit questions he has already created

5 ⁠. Privacy - a user will only be able to play if they have a code